

CONTEXTE

A l'instar de l'ensemble des pays bretons, le Pays des Vallons de Vilaine a contractualisé avec la Région Bretagne pour une période de 7 ans (2014-2020) afin de gérer des fonds territorialisés (fonds régionaux et fonds européens) pour financer les projets publics et privés de son territoire.

MISSIONS

Afin de participer à l'évaluation du programme LEADER, qui est une des dotations du Contrat de partenariat Europe-Région-Pays des Vallons de Vilaine, et de participer à l'élaboration de la stratégie de territoire pour le prochain programme européen LEADER 2021-2027, le Pays des Vallons de Vilaine recherche un-e stagiaire.

PROFIL

De formation bac +4/5 dans le domaine du développement local/gestion des territoires ou évaluation des politiques publiques, vous possédez des connaissances sur l'environnement territorial et les dispositifs financiers pour les territoires.

Doté d'un bon relationnel, d'un esprit d'initiative et de capacités rédactionnelles, vous êtes en mesure de définir une méthodologie d'évaluation quantitative et qualitative, d'analyser des données, de rédiger des notes/rapports, de réaliser des interviews des porteurs de projets et d'animer des ateliers. Appréciant le travail en équipe, autonome et organisé, vous maîtrisez les outils bureautiques.

DUREE DU STAGE

Entre 3 et 6 mois à partir de mars-avril 2020

LIEU DU STAGE

Maison intercommunale, 12 rue Blaise Pascal, 35580 Guichen.

CONDITIONS D'EMPLOI

Gratification selon le minimum légal et remboursement des frais de mission

Matériel informatique fourni

Véhicule de service à disposition pour les déplacements professionnels (Permis B obligatoire)

DATE LIMITE DE CANDIDATURE

01 mars 2020

MODALITES DE CANDIDATURE

Merci d'adresser vos candidatures à l'attention M. le Président du Pays des Vallons de Vilaine (CV + Lettre de motivation) à l'adresse mail suivante :

n.colson@paysdesvallonsdevilaine.fr

Plus d'informations sur nos missions :

<https://www.paysdesvallonsdevilaine.fr/contractualisation-europe-region-bretagne-pays/>